

## OCIO

### Tendencia al aumento del tiempo libre

#### El aumento y la diversidad de las vacaciones

Hay momentos en Japón en que las vacaciones aparecen una tras otra, como en la Semana Dorada por ejemplo, que va de finales de abril a principios de mayo. Otras vacaciones largas son las de finales de año (Año Nuevo) y las de mediados de agosto (la fiesta de *bon*).

Las vacaciones se concentran en estos tres periodos. Por consiguiente, tres veces al año la multitud de personas que abarrotan las instalaciones de transporte y las carreteras se convierte inevitablemente en un problema. Los viajes al extranjero durante estos periodos de vacaciones alcanzan el máximo en los aeropuertos internacionales como el Nuevo Aeropuerto Internacional de Tokio (Narita), que invariablemente se congestiona de personas.

Hay compañías que han adoptado las vacaciones flexibles para evitar la multitud. Tomar vacaciones anuales se ha convertido en una práctica aceptada por las compañías, y hasta tomar días de descanso es ahora más sencillo. Una enmienda a la Ley de Normas del Trabajo, adoptada en abril de 1997, puso en efecto la semana de 40 horas. Por consiguiente, la era de la semana laboral de 40 horas ha ganado terreno finalmente.

Existe la tendencia a que las vacaciones se dispersen, debido en parte a los japoneses espabilados que evitan la temporada de las vacaciones cuando los precios de los viajes son altos.

Tomando como base las actividades y opiniones de personas de más de 15 años de



#### Viajes al extranjero

El Nuevo Aeropuerto Internacional de Tokio, conocido también como aeropuerto de Narita, se llena especialmente de viajeros durante las vacaciones más importantes del año.

© Yomiuri Shimbun

edad, cuanto más cortas son las vacaciones, más se permite uno pasar el tiempo en actividades como, por ejemplo, juegos de azar. Cuando las vacaciones son de dos o tres días, la participación en juegos de azar disminuye, y las actividades tales como conducir, disfrutar al aire libre y los deportes en el exterior aumentan. Cuando las vacaciones son de tres o más días, los viajes nacionales e internacionales muestran un aumento considerable, al igual que las actividades de comunicación con la familia, la lectura y el estudio.

Hay grupos de los sectores del trabajo, el turismo y el transporte que intentan obtener apoyo para que se legislen vacaciones de tres días.

De los 14 días festivos del país, hay 4

(Día de la Mayoría de Edad, Día del Mar, Día del Respeto por los Mayores y Día del Deporte) cuyas fechas podrían cambiarse para que cayeran en lunes, creándose así unas vacaciones de tres días.

## Ocio electrónico

El sentido único de creatividad de los japoneses y su inclinación por la tecnología electrónica han dado origen a una forma de disfrutar del ocio en una nueva área llamada ocio electrónico, como el *karaoke*, la animación, los juegos de ordenador y el *pachinko*. Con la tendencia hacia los viajes económicos, se espera que este tipo de ocio se haga todavía más popular.

El *pachinko*, un tipo de *pinball*, se juega en una máquina vertical cubierta por un cristal en su parte delantera tras el cual se encuentra un panel con numerosos agujeros. El objeto del juego consiste en tirar una bolita plateada por el conducto que lleva a los agujeros, los cuales cuentan con obstrucciones en forma de clavijas. Si se logra meter una bolita en un agujero de la suerte, la máquina emite más bolitas. La circulación de las bolitas está controlada por un ordenador. Las bolitas ganadas se pueden canjear por premios. El *pachinko* fue antiguamente un tipo de juego de azar del que sólo podrían disfrutar unos pocos. En la actualidad lo disfrutan hasta las chicas jóvenes, y está considerado como la diversión reina de las masas.

## Ocio tradicional

Las carreras de caballos se han convertido en un pasatiempo tipo juego de azar muy popular, casi igual que el *pachinko*. Las papeletas de las apuestas que vende la Asociación para las Carreras de Caballos de Japón (JRA), una organización especial supervisada por el Ministerio de Agricultura, Bosques y Pesca, generan beneficios todos los años. El único año en que se redujeron sus beneficios fue 1995, el año del terremoto Hanshin-Awaji en Kobe, pero éstos se recuperaron al año siguiente hasta alcanzar un crecimiento positivo de 3,98 billones de yenes (36.000 millones de dólares de los



EE.UU.)

Una sola serie de carreras de caballos organizada por la JRA dura 8 días y se celebra en 10 hipódromos de todo Japón, y se corre un total de 36 series que duran 288 días. Además, varias municipalidades locales celebran carreras locales de caballos en 30 hipódromos regionales de todo Japón.

El *go* y el *shogi* son representativos de los deportes bajo techo tradicionales de Japón. En cada partida de *go* participan dos jugadores. Sobre el tablero se colocan alternativamente piedras negras y blancas con el objetivo de capturar las piedras del contrincante y cubrir el tablero con las piedras de uno.

El *shogi* es algo similar al ajedrez. Las piezas se mueven alternativamente, y el objetivo es capturar al rey del oponente. El *shogi* tiene su origen en la India, de donde pasó a China. La diferencia en la versión japonesa es que una pieza capturada puede ser usada por el captor como propia. Con la diversidad de los juegos de TV, de entretenimiento y de ocio, el número de jugadores de *shogi* y *go* se ha reducido a menos del 10%.

Aunque muchos japoneses disfrutaban en su tiempo libre viajando al extranjero, yendo al *karaoke* y jugando al *pachinko*, también disfrutaban de pasatiempos más tradicionales. La contemplación de los cerezos en flor es el gran acontecimiento favorito de la primavera, conforme las flores florecen de sur a norte del país. Muchos también admiran las hojas con matices escarlata del otoño.



### Carreras de caballos

Los muchos hipódromos de Japón atraen a muchos espectadores y apostantes. La Asociación para las Carreras de Caballos de Japón gestiona también muchas de las instalaciones de apuestas fuera de los hipódromos.

© JRA



### Pachinko

Muy popular en todo Japón, las señas de identidad del juego son sus paneles vistosos y el sonido juguetón.

©Kodansha

### Shogi

Llamado frecuentemente en occidente "ajedrez japonés", el *shogi* tiene orígenes similares a los del ajedrez. Los profesionales compiten en partidas de torneos como la mostrada aquí.

© Yomiuri Shimbus